

ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Ganas cinco puntos para
comprar tarjeta
de premio

Volver a jugar



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Recreo con dos personas
en clase poniendo música

Quedarse un recreo
en clase con juegos



Cambiarse de sitio
durante un día

Ser el primero en elegir
juego de tutoría



Elegir actividad

Ganas cinco puntos para
comprar tarjeta
de premio



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



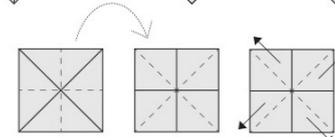
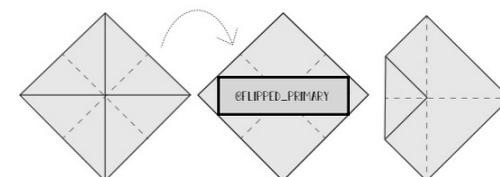
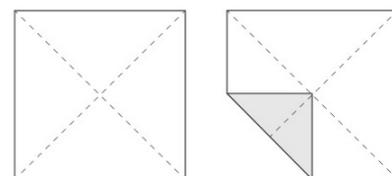
ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY

ORTOGAMI

@FLIPPED_PRIMARY

RECORTAR LA PARTE SOBRANTE DE
LOS LATERALES Y FONDO. DESPUÉS IR
DOBLANDO HASTA REALIZAR EL
FAMOSO COMECOCOS.

-  Coge un papel cuadrado
-  Doblamos por la diagonal, primero de por una y luego por la otra, en el papel tiene que quedar marcado una X.
-  Llevamos una de las esquinas al centro
-  Repetimos el paso anterior con las 4 puntas.
-  Le damos la vuelta...
-  Hacemos lo mismo que en el paso 3, llevamos una de las esquinas al centro
-  Repetimos con las 4 puntas.
-  Dobra por la mitad para marcarlo y poder manipularlo mejor.
-  LISTO!!! Mete los dedos por los agujeros y ya tienes tu comecocos o fortune teller.



SUERTE Y FELIZ JUEGO ORTOGRÁFICO PARA VENCER A SIR FAILPHABET

@FLIPPED_PRIMARY

ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Ayuda extra en las tareas de clase

Cambiar los roles poniéndolos boca abajo



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Cambiarse de sitio durante una hora

Bajar al recreo dos minutos antes



Traer un juego de mesa para tutoría

Hacer un trabajo en clase con el profe

Ir al baño sin permiso

Ganas tres puntos para comprar tarjeta de premio



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY

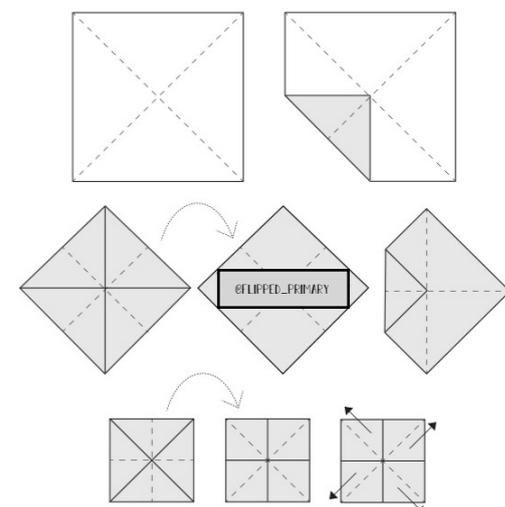


ORTOGAMI

@FLIPPED_PRIMARY

RECORTAR LA PARTE SOBRANTE DE LOS LATERALES Y FONDO. DESPUÉS IR DOBLANDO HASTA REALIZAR EL FAMOSO COMECOCOS.

- Coge un papel cuadrado
- Doblamos por la diagonal, primero de por una y luego por la otra, en el papel tiene que quedar marcado una X.
- Llevamos una de las esquinas al centro
- Repetimos el paso anterior con las 4 puntas.
- Le damos la vuelta...
- Hacemos lo mismo que en el paso 3, llevamos una de las esquinas al centro
- Repetimos con las 4 puntas.
- Dobra por la mitad para marcarlo y poder manipularlo mejor.
- LISTO!!! Mete los dedos por los agujeros y ya tienes tu comecocos o fortune teller.



SUERTE Y FELIZ JUEGO ORTOGRÁFICO PARA VENCER A SIR FAILPHABET

@FLIPPED_PRIMARY

ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Ganas dos puntos
para comprar
tarjeta de premios

Cambiar los roles
a suerte
poniéndolos boca abajo



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



Escribir la frase del día

Cambiar de avatar
en ClassDojo



Inventarse un saludo
de los buenos días

Inventar un saludo
de equipo
cuando todos lo hagan bien

Diez minutos más en
la prueba de lengua

Irme al juego de mesa
que yo quiera
en tutoría



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



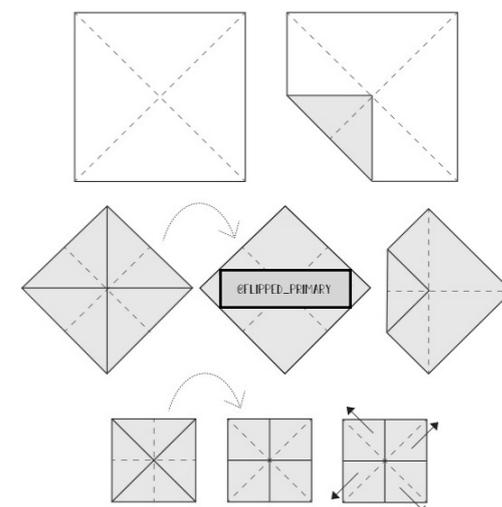
ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY

ORTOGAMI

@FLIPPED_PRIMARY

RECORTAR LA PARTE SOBRANTE DE LOS LATERALES Y FONDO. DESPUÉS IR DOBLANDO HASTA REALIZAR EL FAMOSO COMECOCOS.

-  Coge un papel cuadrado
-  Doblamos por la diagonal, primero de por una y luego por la otra, en el papel tiene que quedar marcado una X.
-  Llevamos una de las esquinas al centro
-  Repetimos el paso anterior con las 4 puntas.
-  Le damos la vuelta...
-  Hacemos lo mismo que en el paso 3, llevamos una de las esquinas al centro
-  Repetimos con las 4 puntas.
-  Dobra por la mitad para marcarlo y poder manipularlo mejor.
-  LISTO!!! Mete los dedos por los agujeros y ya tienes tu comecocos o fortune teller.



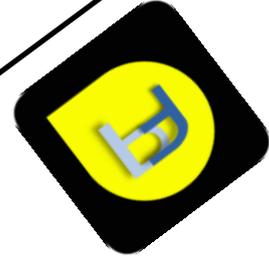
SUERTE Y FELIZ JUEGO ORTOGRÁFICO PARA VENCER A SIR FAILPHABET

@FLIPPED_PRIMARY

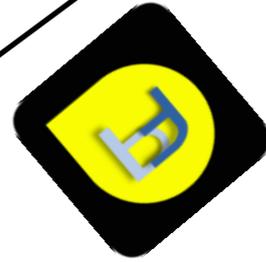
ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY

ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED-PRIMARY

ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY

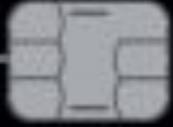


ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY



ORTOGAMI
@FLIPPED_PRIMARY

ORTOGAMI CARD



tarjeta puntos
"Comando Omega"
Nivel Avanzado

0518 1901 @flipped_primary



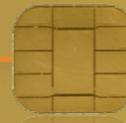
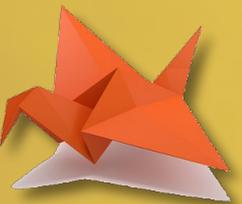
NIVEL APRENDIZ

NIVEL AVANZADO

NIVEL EXPERTO

NIVEL MAESTRO

ORTOGAMI CARD



tarjeta puntos
"Comando Omega"
Nivel Principiante

0518 1900 @flipped_primary



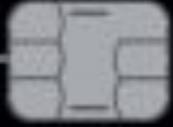
NIVEL APRENDIZ

NIVEL AVANZADO

NIVEL EXPERTO

NIVEL MAESTRO

ORTOGAMI CARD

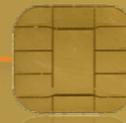
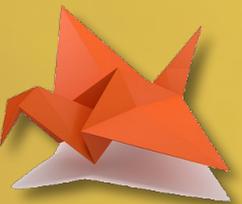


tarjeta puntos
"Comando Omega"
Nivel Maestro

0518 1904 @flipped_primary



ORTOGAMI CARD



tarjeta puntos
"Comando Omega"
Nivel Experto

0518 1903 @flipped_primary



NIVEL APRENDIZ

NIVEL AVANZADO

NIVEL EXPERTO

NIVEL MAESTRO

NIVEL APRENDIZ

NIVEL AVANZADO

NIVEL EXPERTO

NIVEL MAESTRO

ORTOGAMI



Puedes bajar al recreo cinco minutos antes que el resto de compañeros

NIVEL PRINCIPIANTE

15

ORTOGAMI



Puedes cambiar de rol con tus compañeros durante la semana. Elige cada día uno

NIVEL PRINCIPIANTE

15

ORTOGAMI

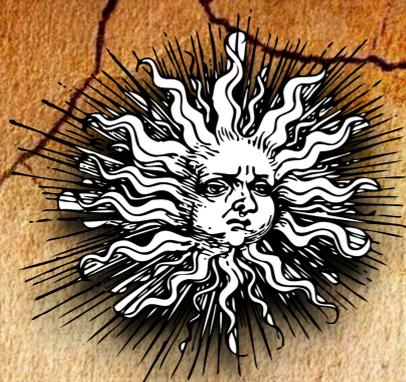


Puedes disfrutar de cinco minutos más para repasar tu trabajo y corregir errores

NIVEL PRINCIPIANTE

15

ORTOGAMI SOL



Puedes bajar al recreo cinco minutos antes que el resto de compañeros

NIVEL AVANZADO

15

ORTOGAMI FÉNIX



Eres como el ave Fénix, tienes el poder de repetir un dictado y corregir tus fallos

NIVEL AVANZADO

15

ORTOGAMI



Elige tres compañeros para formar equipo contigo durante un dictado o redacción

NIVEL AVANZADO

15

ORTOGAMI MANDO



Eres el jefe/a del equipo y eliges el texto de la redacción

NIVEL EXPERTO

15

ORTOGAMI KNIGHT



Tienes el poder de ayudar al compañero/a que elijas para que no cometa fallos y así obtener más puntos

NIVEL EXPERTO

15

ORTOGAMI SKULL



Puedes elegir un dictado que te ha salido mal y puedes eliminarlo de tus puntuaciones

NIVEL EXPERTO

15

ORTOGAMI REYES



Puedes bajar al recreo cinco minutos antes que el resto de compañeros

NIVEL MAESTRO

15

ORTOGAMI BÚHO



Puedes mirar y corregir fallos de los miembros de tu equipo para conseguir más puntos

NIVEL MAESTRO

15

ORTOGAMI GUÍA



Puedes ir diciendo durante el dictado las palabras que llevan tilde, donde y porqué

NIVEL MAESTRO

15